



*Dicen las leyendas que al final del Paso de Ymir se encuentra una gran explanada de nieve, dicen que Ymir fue derrotado en esa explanada, dicen que allí, en un enorme túmulo, descansan sus huesos de hielo y que en la cima que corona ese túmulo sus adoradores siguen haciendo sacrificios en su nombre. Dicen que los muertos lo defienden y que no todo el mundo llega a la cima que está circundada por un camino ascendente, cuentan que en la cima está el secreto del Gigante de Hielo. El secreto de Ymir.*



## Objectifs



Si Conan consigue el fragmento de amuleto antes de finalizar la 10ª ronda gana la partida.



Si Conan no consigue el fragmento de amuleto antes de la 10ª ronda el Overlord gana la partida.



La partie débute par le tour des Héros.

- Conan le Vagabond (Epée courte, , ) Conan podrá portar las armas conseguidas en IRITO DE SANGRE! y LA FORTALEZA.

◆ Les Héros débutent avec gemme(s) en zone de fatigue.



◆ L'Overlord commence avec gemmes en zone d'Énergie disponible et en zone de Fatigue. Il récupère gemmes par tour.



*Brutalword*